



TECNOLOGÍA. UNIDADES 7, 8 y 9	
CONTENIDOS	TEMPORALIZACIÓN
<ol style="list-style-type: none"> 1. Definición del problema y análisis de soluciones. 2. Conceptos básicos sobre la corriente eléctrica. 3. Componentes de un circuito y montajes. 4. Conexiones en circuitos eléctricos. Resolución. 5. Instrumentos de medida. 6. Simuladores de circuitos eléctricos. 7. Una aplicación del electromagnetismo: el altavoz. 8. Otras aplicaciones del electromagnetismo. 9. Generación de la energía eléctrica y medioambiente. 10. Transporte y consumo de la energía eléctrica. 11. Planificación del proyecto. 12. Construcción y montaje del altavoz. 	<p>Del 2 de abril al 26 de abril.</p>
TRABAJO 26 DE ABRIL.	
<p>UNIDAD 7 PROGRAMACIÓN</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Definición del problema y búsqueda de ideas. 2. Análisis de soluciones para el proyecto. 3. Registrarse en Scratch para trabajar online. 4. Instalar Scratch para trabajar offline. 5. La consola de Scratch. 6. Primeros pasos en programación. 7. Planificación del proyecto. 8. Preparar el escenario. Fondo espacial. 9. Definir objetos o personajes. 10. Interactuar con el objeto Nave. 11. Crear copias de un personaje: clones. 12. Programación en paralelo en el objeto Alien. 13. Programación en paralelo en el objeto Proyectoil. 14. Variables. 15. Programación en paralelo en Alien. 16. Fin del juego. 17. Evaluación del videojuego. 	<p>Del 24 de abril al 14 de junio</p>
TRABAJO 14 DE JUNIO.	



FIESTAS Y CELEBRACIONES	Día de la Comunidad de Madrid. Semana Cultural	
CRITERIOS DE CALIFICACIÓN	La calificación se establecerá a partir del análisis del aprendizaje y del progreso en las actividades y tareas realizadas por parte del alumnado. Para ello, el profesor tendrá en cuenta y calificará los siguientes aspectos del siguiente modo:	
	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	%
	Pruebas escritas. En este trimestre se sustituirán las pruebas escritas por actividades prácticas	50
	Trabajo diario (Se valorará la entrega a tiempo de las actividades y ejercicios diarios realizados. También se tendrá en cuenta la participación, la atención y el interés en clase).	30
	Actividades complementarias (Se valorará el contenido, la presentación y la organización de los trabajos y/o actividades.) <ul style="list-style-type: none"> ✓ Serán dos, se entregarán necesariamente por el aula virtual de Educamadrid. ✓ La calificación será la suma de las dos actividades cada una valorada en 2 puntos. ✓ La calificación máxima será de 2 puntos, es decir, si un alumno en la primera actividad obtiene la máxima puntuación no será necesario que entregue la segunda. 	20
	TOTAL	100
✓ Cada día que no se presenten los ejercicios diarios se restará 0,2 del apartado actividades diarias hasta un máximo de 3 puntos.		

Firma del profesor/a

Fdo.: Ángel Rubio Díez